



A.I.P.M.

Accademia Italiana per la Promozione della Matematica

c/o Scuola secondaria di 1° grado "Cosmo Guastella"

via Ettore Majorana - 90036 Misilmeri (PA)

C.F.: 97253460824

web: www.accademiamatematica.it

e-mail: segreteria@accademiamatematica.it

GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO

ANNO 2012

PROVA DI FINALE D'ISTITUTO

Siamo giunti alla **Finale d'Istituto** dei **Giochi Matematici del Mediterraneo 2012**. I quesiti che ti proponiamo sono enigmi interessanti: divertiti con la ricerca delle soluzioni. Eccoti alcune semplici istruzioni per la compilazione del questionario:

1. Prima di cominciare la prova, consegna il tuo telefono cellulare, se lo hai con te, al Docente che è nella tua classe;
2. Inserisci, negli appositi spazi, il tuo nome, la tua data di nascita e la classe;
3. Ogni quesito ha cinque alternative di risposta: **A, B, C, D, E** e **solo una** di esse è corretta;
4. Per ogni quesito selezionare l'alternativa scelta e segnlarla, usando la penna;
5. Ogni risposta corretta vale **3 (tre)** punti, ogni risposta errata o mancante o nulla vale **0 (zero)** punti;
6. Al termine della prova devi trascrivere la lettera corrispondente alla risposta che ritieni corretta nella **tabella delle risposte**, posta sotto i tuoi dati; questa parte, alla fine, va staccata lungo la linea tratteggiata e consegnata al Docente che è nella tua classe;
7. **Attenzione**, non è consentito effettuare correzioni nella tabella della risposte, pena l'annullamento di quella soluzione.
8. Non è permesso l'uso di calcolatrici, telefoni cellulari, o qualsiasi altro strumento di calcolo.

Il numero dei quesiti da risolvere e il tempo stabilito per trovare le soluzioni li puoi evincere dalla seguente tabella:

Classe	Numero quesiti	Tempo
3 ^a Primaria – 1 ^a Secondaria	10	60 minuti
4 ^a Primaria – 2 ^a Secondaria	15	90 minuti
5 ^a Primaria – 3 ^a Secondaria	20	120 minuti

Ti auguriamo una buona gara !!!